

1. 選手登録は1チーム11名以上、25名以内とする。
2. 出場選手は連盟に登録され、指定の傷害保険加入者に限る。
3. 登録選手及び登録されたチーム責任者・監督・コーチ・マネージャーのみベンチに入ることができる。但し、各種登録証及び審査証を携帯しなければならない。
4. 組み合わせの若番号が1塁側ベンチ、後番号が3塁側ベンチに入る。
5. マネージャーは選手と同じ帽子を着用すること、監督背番号60・コーチ背番号50は選手と同じユニフォームを着用すること。
6. 試合開始予定時間の1時間前には球場に到着し、到着後直ちにメンバー表5部を提出して所定の審査を受けられるよう、準備し待機すること。
7. メンバー表交換時に両キャプテンにより先攻、後攻をジャンケンで決める。
8. 試合開始時間までにチームが到着していない時、審判は没収試合を宣言することができる。
9. 試合は1時間40分6回とし、1時間40分を越えて新しいイニングに入らない。
また、時間内で同点の場合は1回の延長を認める。
但し、決勝は6回で2時間とし、時間内で3回までの延長戦を認める。
尚、決着が付かない場合、最終のメンバー9名全員の抽選で勝敗を決める。
10. 4回終了時10点差、5回終了時7点差の場合はコールドゲームとする。
11. 降雨、日没等その他の理由により試合続行不可能となった場合、4回以降であればコールドゲームが成立、3回以内であればサスペンデットとし、次の試合日に再開する。
但し、4回以降同点の場合、最終回終了時に出場のメンバー全員で抽選を行う。
12. 試合での登板は以下のとおり制限する。
1日最大80球とし、連続する2日間で120球以内とする。
連続する2日間で80球を超えた場合は、3日目は投球を禁止する。
また、3連投（連続する3日間）する場合は、1日の投球数を40球以内とし
4連投（連続する4日間）は禁止する。
尚、詳細は「中学生投手の投球制限ガイドライン（新）2022版」を適用する。
13. 攻守で監督及びコーチの指示・伝達は1試合で各2回の計4回を限度とする。
延長に入った場合は、1回の指示・伝達を認める。
(選手のケガや、選手の交代などは回数をカウントしない。)
守備側の投手に対する指示・伝達が3回目となれば、自動的に投手は交代となり、その投手は他の守備位置についてもよいが、再び投手として登板することはできない。
内野手（捕手を含む）が、2人以上投手のところに行った時も1回に数える。
また、指示伝達は審判がタイムを宣告してから「30秒以内」とする。
14. 監督又はコーチが選手にアドバイスする時は、マウンド付近で行うこと。
15. チームの抗議権は監督のみにあり、監督不在の場合はコーチが代行する。
16. 申告敬遠を適用する。（監督は必ず球審に申告敬遠を宣告すること。）
17. ヘルメットを1チーム7個同色のものを備えること。
18. バット及びグローブ、スパイク等は連盟指定業者のものに限る。
19. 捕手は必ずユニフォームの下に、規定防具を試合及び練習を問わず着用すること。
20. グラウンドの都合で、大会トーナメント規定が別に制定されると、それに従うこと。
21. 大会中の負傷については応急処置を行うが、それ以外の責任はもたない。
22. その他本規定に定めのないものは、日本少年野球連盟の定めるところによる。
23. 光化学スモッグ発生（予報、注意報、警報）の場合、試合及び選手に対する処置は別に定め、運営委員の指示に従う。